

Antonella Trillo Lillo

Creadora de Contenido | Animadora Digital | Desarrolladora Full-Stack
Correo: a.trillolillo@gmail.com | [LinkedIn](#) | [Github](#) | [Art Portafolio](#) | [Dev Portafolio](#)

Perfil Profesional

Soy una creadora de contenido digital con experiencia real y comunidad propia: conduzco un canal de YouTube con más de 8.000 seguidores y un podcast semanal, además de haber trabajado como creadora oficial para Infinity Nikki. Me muevo con naturalidad entre la estrategia de contenido, la producción y la conexión con audiencias. Complemento mi perfil con formación en desarrollo web fullstack con JavaScript y una sólida trayectoria en atención al cliente, lo que me permite entender tanto el lado técnico como el humano de cada proyecto.

Formación Académica

- Animación Digital en Duoc UC. 2017
- Bootcamp de Mindhub: Desarrollador FullStack JS Trainee 2026
- Enseñanza Superior Completa

Habilidades Técnicas

- Idiomas: Español nativo, Inglés avanzado.
- Lenguajes y Frameworks: JavaScript (ES6+), Node.js, Express.
- Frontend: HTML5, CSS3, Bootstrap 5 (maquetación responsiva).
- Bases de Datos: SQL, PostgreSQL, Sequelize ORM.
- Edición y Contenido: Suite de Adobe (Premiere, Photoshop, After Effects), CapCut.
- Herramientas: Clip Studio Paint, Git, JWT para autenticación, diseño de diccionarios de datos.

Proyectos Destacados

- [Canal de YouTube NinteNella](#) — Creadora y productora de contenido
Canal propio con más de 8.000 suscriptores enfocado en reseñas de videojuegos, historia de la industria y unboxing. A cargo de la planificación, grabación, edición y publicación de contenido de forma consistente.
- [Podcast semanal en Spotify](#) — Conductora y productora
Producción integral de episodios semanales, incluyendo edición de audio y distribución en plataformas.
- [Infinity Nikki](#) — Creadora de contenido oficial
Seleccionada como creadora oficial del juego, produciendo contenido para su comunidad hispanohablante.
- [KanbanPro](#): Aplicación de gestión de proyectos con backend en PostgreSQL y seguridad mediante JWT.
- [Gourmet Go](#): Prototipo visual de búsqueda de recetas desarrollado con Bootstrap.

Aptitudes

- Producción integral de contenido digital: planificación, guion, grabación, edición y publicación.
- Gestión y crecimiento de comunidades en plataformas digitales.
- Conocimiento profundo de la cultura y comunidades gamer.
- Comunicación empática y orientada a la audiencia.
- Capacidad de trabajo autónomo y entrega consistente bajo calendarios editoriales.
- Colaboración con equipos multidisciplinares.

- Base técnica en desarrollo web: comprensión de entornos digitales, datos y flujos de trabajo técnicos.

Lo que puedo aportar a tu equipo

- Crear contenido auténtico y relevante para audiencias de videojuegos y tecnología.
- Producir de forma autónoma sin depender de un equipo de producción externo.
- Conectar el área creativa con la técnica, facilitando la comunicación entre ambos mundos.
- Representar marcas y productos dentro de comunidades gamer con credibilidad real.

Experiencia

- Vendedora Part-time, Microplay, Calama – 2011 a 2013
- Promotora Nintendo – 2015
- Vendedora Part-Time LEGO Calama – 2022 a 2023